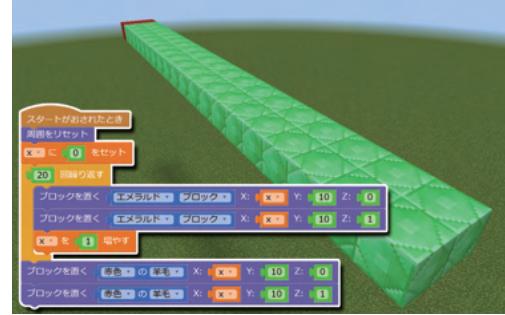
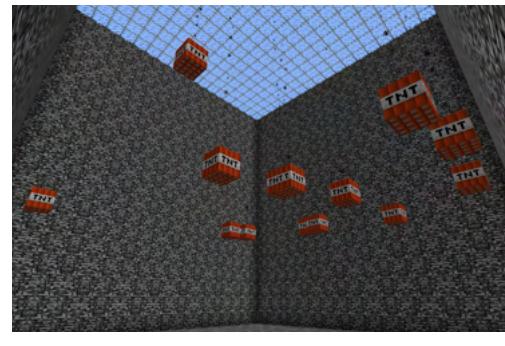


マインクラフトで楽しくプログラミング学習!

マイクラッチジュニアコースからステップアップして、さらにプログラミングを深く学べるコースです。変数など今まで学習したことの応用に加え、引数などの新しい要素も増えて、できることの幅がより広がります。毎回オリジナルのゲームを完成させるので、勉強の義務感に傾倒せず、楽しさとの良いバランスで、学ぶたびに達成感を得られます。

お子様の意欲とビジュアルプログラミングの力を最大化させていただくことができるコースとなっています。



生徒の声 User Voice

●福元 智貴くん マイクラッチコース／小学4年生

もともとマインクラフトをやっていて、マイクラでプログラミングができるんだってことを知って、まずは体験会に参加しました。マイクラッチは本物のマイクラにブロックを置けるのが楽しい!普段は自分で建物を作るけれど、それを「やらせる」ってところが面白い!たまに難しいって思うこともあるけれど…途中でブロックがずれちゃったり!でも諦めずにやってできたときが一番嬉しいです!



マイクラッチJrコース／マイクラッチコース 開発者紹介・書籍紹介



水島 混大 KODAI MIZUSHIMA

マインクラフト歴10年。高校の情報・商業の教育免許状も保有しており、高校の非常勤講師としても教壇に立つ。日本屈指のマイクラユーザー、現役エンジニア、そして教育者の3つの視点から子どもたちが楽しく学べるコースを開発している。

プログラミング書籍『自分で作ってみんなで遊べる! プログラミングマインクラフトでゲームを作ろう!』がKADOKAWAより好評発売中。全国の書店、Amazon他オンライン書店にて紙・電子書籍ともに発売しています▶



ファーストコース

各ミッションは、「基本編」「応用編」「確認テスト」で構成されます。基礎編と応用編で培った知識をもとに、学習が身についているか確認テストを行います。一通りミッションを終えたら、作品発表会などを経て上のコースへと進んでいきます。



Mission 1	TNTダッシュ!	Mission 2	かけあがれ!無限階段!	Mission 3	エメラルドブリッジの戦い!
	TNTや障害物をよけながらゴールまで走れ!しかけだらけのコースをプログラミングするよ!		くりかえしと変数を使って、ブロックをたくさん置こう!無限に続く階段をどこまで上がるかな?		モンスターを倒しながら、エメラルドブリッジを渡りきれ!ブロックをたくさん置くプログラムをマスターしよう!
Mission 4	運命の分かれ道!	Mission 5	ロードオブザキング～王の秘宝～	Mission 6	ブラックウォールを倒せ!
	正しい答えの道を選んでゴールまで向かおう!まちがい気になってしまうと、地面にまっさかさま!		ここまで学んできたテクニックを使って、アスレチックゲームを作ろう!炎と氷の道を進んだ後に待ち受けるものは…?		目の前にいきなり壁が現れた!「ここを通りたければクイズに答えろ!」多重ループを学んで、ブロックの壁を作ってしゃべらせよう!
Mission 7	雲の上の戦い!	Mission 8	まちがい探しを作ろう!	Mission 9	度胸だめしの塔!
	100個の足場がどんどん消えていくサバイバルゲームを作ろう!君は最後まで残ることができるか?		いろいろなブロックを使って、まちがいさがしを作ろう!ブロックの種類や数を増やすと難しくできるよ!		「関数」を学んで、大型建築にチャレンジしてみよう!塔の上からうまく着水することはできるかな?
Mission 10	魔王城からの脱出!	Mission 11	密室トラップを生き残れ!	Mission 12	建てろ!マイホーム!(レベル2)
	魔王城のてっぺんから地上まで、急いで脱出するゲームを作ろう!10,9,8,…早く脱出しないと、魔王城が爆発してしまうよ!		怪しい建物に入った途端、上から大量のTNTが降ってくる!「引数」を学んで、TNTを降らせる個数を変えてみよう!		ここまで学んできたことを活かして、豪華なマイホームを建てよう!家の中も外も自分好みに完成させてね!

セカンドコース

Coming soon! 近日公開予定

アドバンスドコース

セカンド以降のミッションも
どんどんレベルアップ
していくのでお楽しみに!

